

子供にとって本当に有用な能力を育成する算数講座です

子供が変わる

子供が伸びる

数と図形のセンスと

思考力を育成しながら

算数の学力を飛躍的に向上させる

確かな理論と方法論

そして

長年の経験と実績に

裏打ちされた

本物の算数講座が

あらたに完成いたしました。

パズル道場 / NEWで

”算数”が”考える事”が

大好きになる！

[詳細はこちら](#)



パズル道場とは？

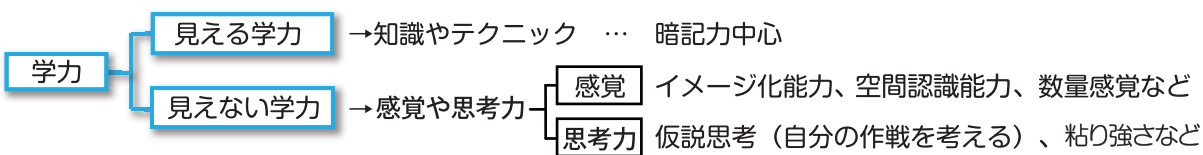
子供にとって本当に有用な能力を育成する算数講座です

センス（感覚）・思考力の育成と知識の習得を同時に行います。

算数の学力はもちろんのこと、子供たちに本当に有用な“将来伸びる力”を身につかせます。

確かな理論をもとに考えられたプログラムです

理論概要① 小学生は『**見えない学力**』育成を中心に行なうべきである 



重要ポイント 考えることが習慣化される前に、暗記中心の習慣を身につけてしまうと、子供は「思い出す」という思考が中心となり、「新たに考える」という思考の妨げになる場合があります。

考える習慣を先に身につけよう！

『覚える人になる前に考える人になろう！』



理論概要② 理解力を高めるには、イメージ化能力を高めるべきである 



理論概要③ イメージ化能力を高めるには、空間認識能力育成が効果的である 

空間認識能力は**立体感覚**だけでなく、以下の3つの**平面感覚**を併行して育成すると効果がアップします。

- ①**平行移動感覚** ②**対称移動感覚** ③**回転移動感覚**

理論概要④ 数を量として認識する能力(量感)を高める事を最優先するべきである 



重要ポイント1 “順番”としての数を先にやりすぎると、“量”として数を認識する障害となる場合がある。

重要ポイント2 補数（5との差、10との差）の感覚とともに、数を量として認識すべきである。

重要ポイント3 簡単な数の素因数分解や最小公倍数・最大公約数は“暗算”でできるようにすべきである。

⇒(例) 120=2×2×3×2×5 (順番は自由でよい)←数の分解能力を高める。

子供が変わる!子供が伸びる!

緊張感の中、集中力を研ぎ澄ます”道場“という名にふさわしい授業です



楽しいからこそ真剣になります!

ゲーム感覚で楽しく取り組みめるWebシステムです



テキスト+教具+映像で効果を高めます



授業内容や習熟度の確認と復習や検定ができます。



テキスト例

立体感覚育成

数量感覚育成

思考力育成

教具例

数量感覚育成

平面感覚育成

思考力育成

映像例

立体感覚育成

数量感覚育成

※映像は家庭用の My ページからも見ることができます

復習や検定の
結果は先生も
確認しています。

授業の内容が
確認できます。

習得能力分析グラフ

授業と同じ映像
を家庭でも見る
ことができます

トレーニング・
検定は動画形式で
何度でも復復で
きます

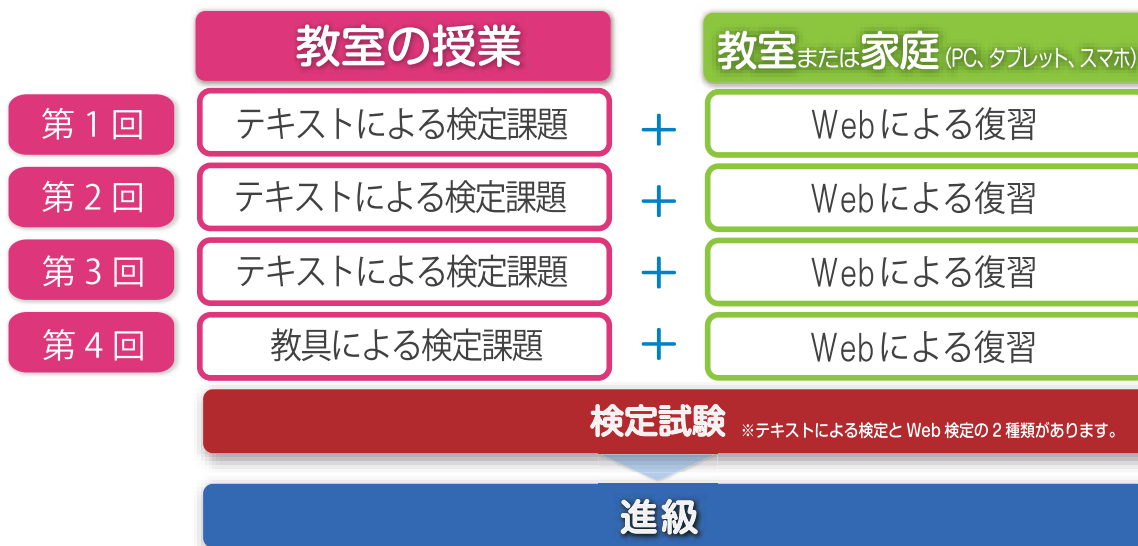
	テキスト	復習①	復習②	終了マーク
第1回	内容確認	Webトレーニング ★	映像 ★	😊
第2回		Webトレーニング ★	映像 ★	😊
第3回		Webトレーニング ★	映像 ★	★
第4回		Webトレーニング ★	映像 ★	☹️

★Web検定 挑戦!★
Go! 図形 Go! 思考力
検定合格状況を確認する

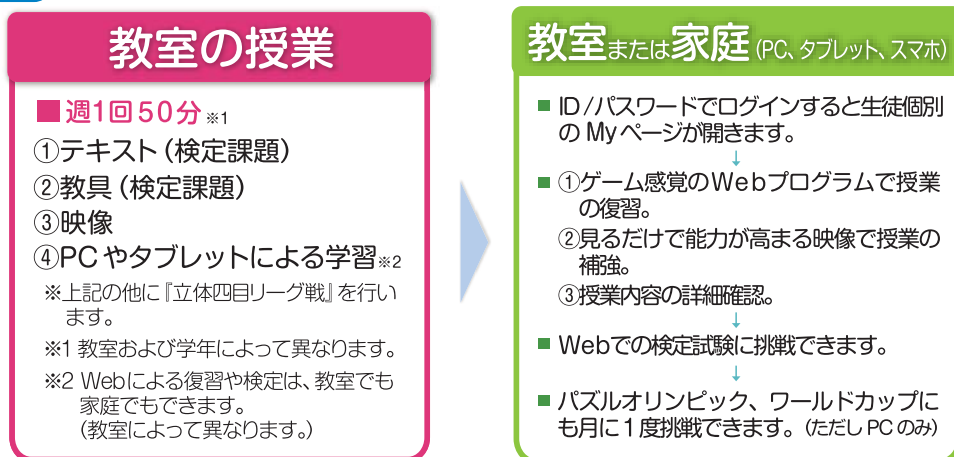
プログラムの特徴

- ① **テキスト+教具+動画（映像）で、飛躍的な効果が望めます。**
 テキスト、教具、動画（映像）のそれぞれの長所を生かした独自の教育法により、センス、思考力、学力を飛躍的に向上させます。
- ② **“道場”という名にふさわしい授業です。**
 教室では、子供のモチベーションを高め、そして、集中力を鍛えながらテキストと教具を使用して効果的に能力を高める“道場”という名にふさわしい独自の形態で授業を行います。
- ③ **楽しみながら、ゲーム感覚で取り組む「復習」と「Web 検定試験」。**
 PC・タブレット・スマホを使用し、授業の復習をゲーム感覚で楽しみながら行うことができます。復習が終了すると、同様に、PC・タブレット・スマホのいずれかで Web 検定試験に挑戦できます。
- ④ **塾と家庭の連動が無理なくスムーズに行えます。**
 上記②③の通り、緊張感のある塾の授業と、楽しくゲーム感覚でできる復習と Web 検定試験の組み合わせのようにメリハリをつけながら、スムーズに連動ができるシステムになっています。
- ⑤ **子供の能力の現状把握ができます。**
 「Web 検定試験」の結果がリアルタイムに分析され、表やグラフで表示されるので、子供の能力の現状把握が簡単にできます。

プログラムの流れ



1回 の授業の流れ



55 段階の検定カリキュラム

STEP1	STEP2	STEP3	STEP4	STEP5	STEP6	STEP7
40 級～ 31 級	30 級～ 21 級	20 級～ 11 級	10 級～ 1 級	初段～ 5 段	6 段～師範	EX1 ～名人

- 年齢学年に関係なく、原則として全員 40 級スタートです。(1か月あたり5段階まで進むことは可能です。)
- 上記以外にも幼児用プログラム『らびっとくらぶ』もあります。

子供にとって 本当に有用な能力を育成する算数講座です

2002年にスタートしたパズル道場。

おかげ様で、北は北海道、南は九州・沖縄、さらには海外へと拡大いたしました。

毎年、様々なバージョンアップをし、成長し続けてきたプログラムですが、ここで今の子供たちにとって本当に有用な教育とは何かをあらためて研究し、保護者様の思い・現場で指導にあたってきた数多くの先生方の思いを反映し、そこに現在考えられる最新の技術を投入した、“新しい時代”にふさわしい教育プログラムを完成させました。それが「パズル道場 NEW」です。

「数」「図形」「思考力」の3つの分野について、学力の土台である“センス”(感覚分野)を独自の指導方法により育成し、さらには算数の重要単元の土台となる学力を確実に向上させられるプログラムへと進化しました。

そして、最も重要なのは…

『覚える人』になる前に『考える人』になろう！

暗記の習慣がつく前に、考えることを習慣化させ、さらには「無」から「有」を生むことのできる、クリエイティブでレベルの高い思考力を確実に育成できるのが「パズル道場 NEW」です。

このプログラムが、すべての子供たちの学力向上に、そして何よりも『考える子供たち』の育成に貢献できることを、心から願っています。

